



Hop Hop Joey

Le savais-tu ?

Le bébé du kangourou s'appelle un « joey » : c'est le nom réservé spécifiquement pour les bébés animaux natifs de l'Australie.

COMPÉTENCES SOLLICITÉES

PHYSIQUES

- Capacités motrices (équilibre, sauter, etc.)

LANGAGIÈRES

- Enrichir son vocabulaire

SOCIO-ÉMOTIONNELLES

- Écouter et suivre une directive
- Imiter
- Jouer à faire semblant



HOP HOP JOEY fait partie de la collection de jeux « LOKI explore le monde », qui s'adresse aux enfants à partir de 2 ans. Ces jeux simples favorisent des moments de partage importants entre vous et votre enfant. Jouez, apprenez, explorez et passez du temps ensemble !

L'équipe LOKI

remercie les enfants de la crèche Les P'tits Malins d'Heillecourt, ainsi que ceux de la maternelle d'Heillecourt, pour tous leurs petits bonds !



Auteure : Marisa Peña
Illustratrice : Maine Diaz
Édition française : Chloé Dussutour
Graphisme français : Pierre-Emmanuel Bretagne
Traduction française : Laura Muller-Thoma
Relecture française : Robin Leplumey,
Pierre-François Lorente

Concept du jeu :
Department of Recreation
© 2023 MindWare®
Roseville, MN 55113,
États-Unis
Tél. : 800.274.6123
mindware.com
© 2023 LOKI

Jouez avec
votre enfant,
à partir de
2 ans !



RÈGLES DU JEU



Hop Hop Joey est un très bon premier jeu pour votre tout-petit, qui combine mouvement et imitation. Il familiarise également votre enfant avec les règles de base du monde du jeu : suivre des directives simples et jouer chacun son tour. Hop Hop Joey invite votre enfant à se dépenser tout en vous permettant de rire ensemble.

Suivez les règles du jeu ou inventez les vôtres ! Avec les enfants de 2 ans, les expériences les plus réussies sont souvent celles qui permettent la souplesse et l'improvisation. Si votre enfant ne connaît pas l'une des actions, faites-la en premier et laissez-le vous imiter. Vous serez surpris de voir à quelle vitesse il s'adaptera. À 2 ans, les enfants adorent montrer leurs capacités, alors laissez-le s'exprimer !

RÈGLES DU JEU

Contenu : 12 cartes Kangourou – 1 tablier kangourou muni d'une poche – 1 guide destiné aux parents

Mise en place

- Tournez les cartes face cachée et disposez-les par terre dans la pièce. Placez les cartes à distance d'un petit saut les unes des autres, peu importe la configuration choisie.
- L'un des joueurs est la Maman kangourou : pendant la partie, il porte le tablier kangourou muni d'une poche.
- Pour commencer, chaque joueur choisit une carte près de laquelle se tenir.



Comment jouer

À ton tour :

1. Au début de chaque tour, les joueurs avancent de 3 cartes différentes en sautant tout en disant « Hop Hop Joey ». Chaque saut doit les mener à une carte différente.
2. Chaque joueur retourne la carte auprès de laquelle il se trouve maintenant (la troisième auprès de laquelle il a sauté). Si c'est un bébé kangourou (Joey), bravo ! Glisse-le dans la poche de Maman kangourou. Si ce n'est pas lui, fais l'action indiquée sur la carte et retourne-la face cachée (ou laisse-la face visible, pour simplifier le jeu).
3. Continuez à enchaîner les tours jusqu'à ce que vous ayez trouvé trois bébés kangourous à mettre dans la poche de Maman kangourou.



Qui gagne ?

Il n'y a pas de gagnant ni de perdant. Sautez partout et amusez-vous, tout simplement !

POUR ALLER PLUS LOIN

Il y a d'autres façons de jouer, d'apprendre, d'explorer et de passer du temps ensemble avec Hop Hop Joey.



Notion de taille

Sautez partout !

Faites sauter votre petit kangourou dans la maison à la recherche d'objets qui peuvent entrer dans la poche de Maman kangourou. Parlez de la taille de l'objet en comparaison à celle de la poche : est-ce que c'est trop grand pour rentrer dedans ? Après l'avoir fait sauter partout pour rassembler des objets, faites-lui refaire le tour de la maison pour les remettre en place.

Qui est parti en sautillant ?

Prenez une carte Maman kangourou et une carte Joey et placez-les face à votre enfant. Demandez-lui de fermer les yeux et retirez l'une des cartes, c'est celui qui s'en va en sautillant. Demandez ensuite à votre enfant : « Qui est parti en sautillant ? » Ajoutez une carte Kangourou en plus pour augmenter la difficulté.

Memory

Capacités motrices

Danse du kangourou !

Prenez 3 cartes Maman kangourou et placez-les en ligne. Mettez de la musique et transformez les mouvements des cartes en pas de danse ! Peut-être que ce sera la danse du Tortille-toi – Touche tes orteils – Tourne en rond ? Ou bien celle du Marche – Secoue une jambe – Prends un air étonné ? Amusez-vous et bougez vos corps comme des kangourous !